

## P2 – JDBC et architecture d'application – eVente (4)

### Quelques fonctionnalités de eVente

*Nous allons enfin implémenter l'interface de l'une ou l'autre fonctionnalité de eVente.*

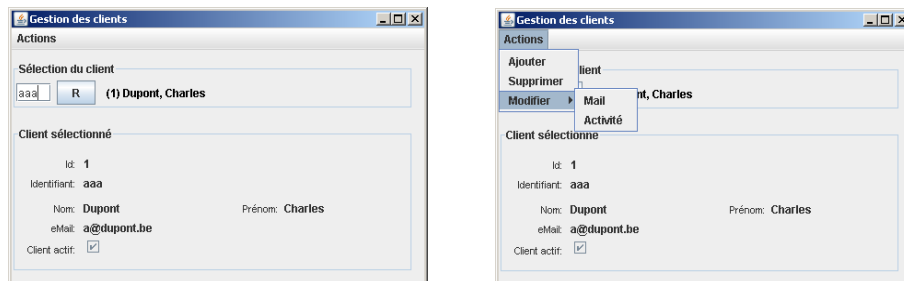
Vu le peu de temps restant, nous allons nous contenter de développer 2 interfaces de eVente correspondant normalement à des *Use Case* fournis par l'analyse préalable.

### AJOUT D'UN PRODUIT

Développez, en utilisant les composants préalablement conçus, une interface de saisie d'un nouveau produit. N'oubliez pas de présenter à l'utilisateur le n° du nouveau produit créé.

### GESTION DE CLIENT

Nous allons ici prévoir l'ensemble des manipulations classiques d'un objet (CRUD<sup>1</sup>). Par simplification, les actions à réaliser seront accessibles par menu (veillez à ce que chaque item ne soit actif que quand cela a un sens; éventuellement, prévoyez des shortcuts)



#### Remarques:

- x Le JPanel présentant le client sélectionné pourrait, idéalement, être un composant.
- x Comme nous n'avons pas mis en oeuvre la gestion des versions, lors de la modification du mail ou de l'activité du client, nous risquons d'effacer des modifications de nom, prénom ou identifiant, activité du client qu'un autre utilisateur aurait pu réaliser depuis que nous avons chargé notre ClientDto. Envisagez - sans nécessairement la mettre en oeuvre - une solution permettant d'éviter ce problème.

<sup>1</sup> Create, Read, Update, Delete