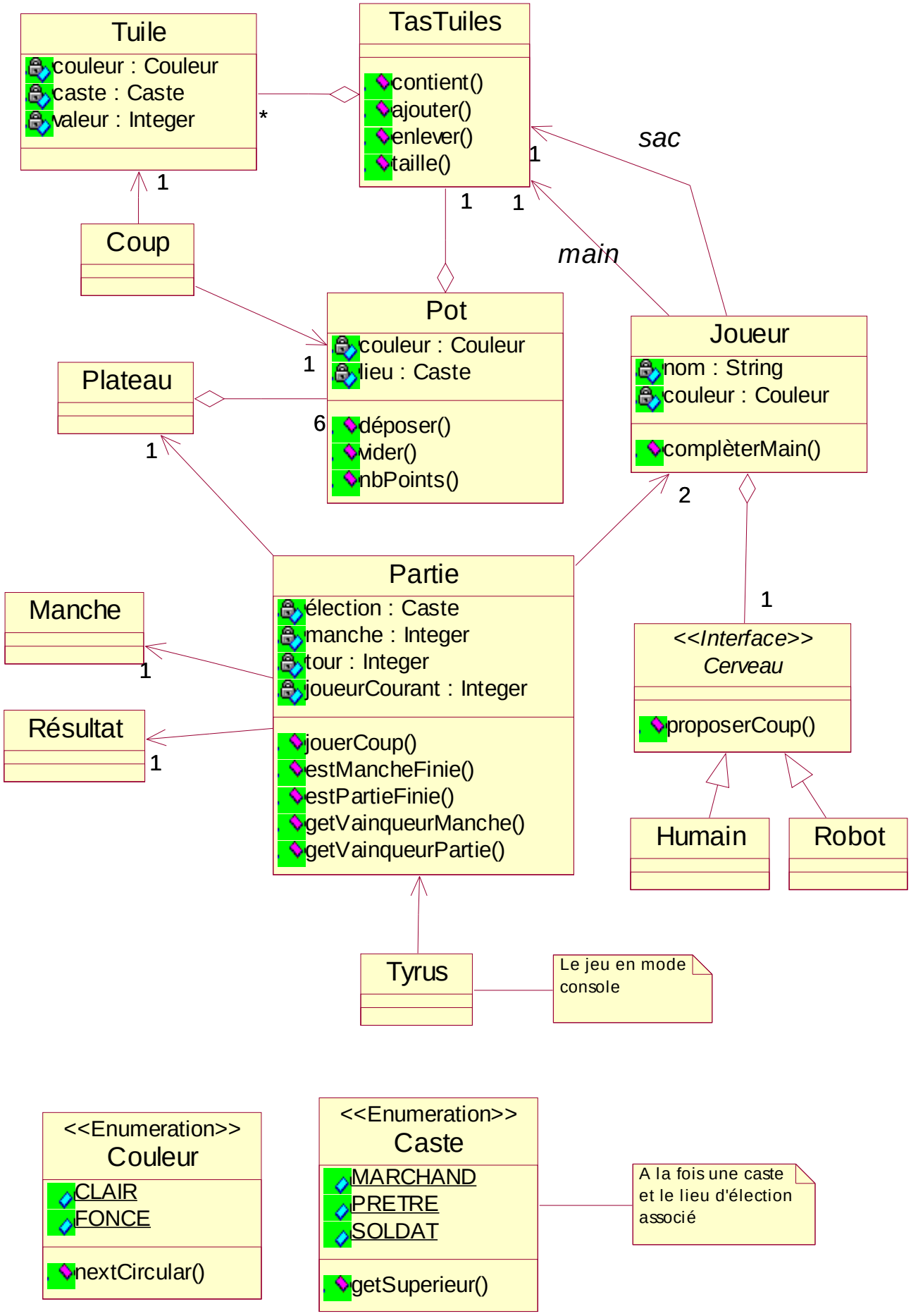
Tuile
couleur : Couleur
caste : Caste
valeur : Integer
TasTuiles
contient()
ajouter()
enlever()
taille()
sac
main
Coup
Pot
couleur : Couleur
lieu : Caste
déposer()
vider()
nbPoints()
Joueur
nom : String
couleur : Couleur
complèterMain()
Plateau
Partie
élection : Caste
manche : Integer
tour : Integer
joueurCourant : Integer
jouerCoup()
estMancheFinie()
estPartieFinie()
getVainqueurManche()
getVainqueurPartie()
Manche
Résultat
<<Interface>>
Cerveau
proposerCoup()
Humain
Robot
Tyrus
Le jeu en mode console

<<Enumeration>>
Couleur
CLAIR
FONCE
nextCircular()
<<Enumeration>>
Caste
MARCHAND
PRETRE
SOLDAT
getSuperieur()
A la fois une caste et le lieu d'élection associé