

- Pour cette interro vous travaillerez avec le package g...interros.i3
- Le répertoire interros a comme droits 705
- Vous disposez de vos notes
- Vous avez deux heures de temps
- Nous vous demandons de déposer régulièrement votre travail dans le casier de votre professeur

Classe OeufPacques (6p)

(1p) Écrivez une classe OeufPacques , ayant trois attributs poids (double), typeChocolat (int) et praliné (boolean).

(1p) Cette classe définira également 3 constantes publiques entières :

CHOCOLAT_BLANC, CHOCOLAT_LAIT, CHOCOLAT_NOIR valant respectivement 0,1,2

(1p) Munissez cette classe d'un constructeur qui initialise les trois champs de la classe.

(2p) Ajoutez deux getters : pour le poids et pour le type de chocolat.

(1p) Ainsi qu'une méthode toString

Classe Panier (7p)

(2p) Définissez une classe Panier qui contient une collection (de votre choix) d'oeux de pâques.

(1p) Cette classe est pourvue d'un constructeur qui crée une collection vide.

(1p) D'une méthode ajouterOeuf qui permet d'ajouter un oeuf au panier.

(3p) Et d'une méthode compter qui renvoie un tableau d'entiers de taille 3 contenant 3 compteurs : un par type de chocolat. La méthode compter donnant le nombre d'oeux de chaque type contenus dans le panier. A vous de choisir la position des compteurs dans le tableau.

Tests de Panier(5p)

(5p) Écrivez la classe de tests Junit de Panier. Vous y testerez la méthode compter.

Javadoc (2p)

(2p) Écrivez la javadoc de la méthode compter