

**Z A S A D Y**  
**ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH**  
**W PIŁCE NOŻNEJ**  
**NA TERENIE WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO**  
od sezonu rozgrywkowego 2011/2012

Lublin, lipiec 2011

Uchwała nr 23 z dnia 9 lipca 2011 roku

ZARZĄDU LUBELSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

W SPRAWIE PRZYJĘCIA ZASAD PROWADZENIA ROZGRYWEK MISTRZOWSKICH

SENIORÓW IV LIGI I NIŻSZYCH KLAS ROZGRYWKOWYCH  
NA TERENIE WOJEWÓDZTWA LUBELSKIEGO

Na podstawie art. § 32 ust. 13 Statutu LZPN postanawia się, co następuje:

- I. Przyjmuje się Zasady prowadzenia rozgrywek mistrzowskich seniorów IV ligi i niższych klas rozgrywkowych na terenie województwa lubelskiego w następującym brzmieniu:

**ZASADY PROWADZENIA ROZGRYWEK**  
**MISTRZOWSKICH SENIORÓW IV LIGI I NIŻSZYCH KLAS ROZGRYWKOWYCH**

**1. CEL I UCZESTNICY ROZGRYWEK**

**§ 1**

1. Wyłonienie najlepszych zespołów w poszczególnych ligach i klasach oraz ustalenie kolejności drużyn do awansu i spadku.
2. W rozgrywkach mogą brać udział:
  - a) zgodnie z Ustawą o sporcie z dnia 25.06.2010 roku kluby sportowe posiadające osobowość prawną, będące członkami LZPN, a tym samym BOZPN, CHOZPN i ZOZPN. Kluby sportowe mogą posiadać formę stowarzyszenia kultury fizycznej, uczniowskiego klubu sportowego lub spółki akcyjnej;
  - b) inne osoby prawne których statut, umowa albo akt założycielski przewiduje prowadzenie działalności w sporcie - piłka nożna.

**2. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

**§ 2**

1. Rozgrywki prowadzone są we wszystkich ligach i klasach systemem jesień-wiosna.
2. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:
  - a) przepisy gry w piłkę nożną;
  - b) uchwałę Zarządu PZPN z dni 3 i 7.07.2008 roku w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
  - c) uchwałę Zarządu PZPN z dnia 14.07.2006 roku w sprawie statusu zawodników, występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami);
  - d) regulamin Dyscyplinarnej PZPN - Uchwała Zarządu PZPN z dnia 26.09.2008 roku (tekst jednolity);

- e) ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 20.03.2009 roku;
  - f) uchwałę Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej Nr 10 z dnia 9 lipca 2010 r. w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych;
  - g) uchwałę Zarządu PZPN z dnia 6.05.2009 roku w sprawie licencji trenerskich;
  - h) uchwałę nr V/49 z dnia 5 kwietnia 2011 r. Zarządu PZPN w sprawie przyjęcia zasad prowadzenia rozgrywek mistrzowskich seniorów III ligi i niższych klas rozgrywkowych.
3. Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do właściwych Wydziałów i Komisji Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w Lublinie oraz Okręgowych ZPN w Białej Podlaskiej, Chełmie i Zamościu.
  4. Kluby wszystkich klas zgłaszają do rozgrywek na następny sezon zespoły – w nieprzekraczalnym terminie do dnia 30 czerwca każdego roku. W przypadku nie nadesłania zgłoszenia w/w terminie klub może być niedopuszczony do rozgrywek.
  5. Kluby IV ligi i wyższych zgłaszający po raz pierwszy zespół rezerw do klasy „A” winny to uczynić w nieprzekraczalnym terminie do 15 czerwca każdego roku. Ta sama procedura dotyczy klubów zgłaszających drużynę uprawniającą do gry w klasie „A” z rozgrywek I LWJ. Zgłoszenia po terminie nie będą rozpatrywane przez Wydziały Gier.
  6. Kluby, które zgłosiły się do rozgrywek po raz pierwszy, lub reaktywowały swój udział w rozgrywkach muszą w nieprzekraczalnym terminie do 10 lipca każdego roku wystąpić do Komisji ds. Licencji Klubowych LZPN o wydanie licencji na grę w danej klasie rozgrywkowej **oraz zgłosić swój akces udziału w rozgrywkach do właściwego Wydziału Gier.**
  7. Na trzy tygodnie przed zaplanowanym terminem rozpoczęcia rozgrywek nie ma możliwości zgłoszenia do rozgrywek żadnych zespołów.

### 3. SYSTEM ROZGRYWEK

#### § 3

Niniejszy regulamin od sezonu 2011/2012 obejmujący rozgrywki organizowane przez:

1. Lubelski Związek Piłki Nożnej w Lublinie obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: janowskiego, kraśnickiego, lubartowskiego, miasta Lublina, lubelskiego, łęczyńskiego, opolskiego, puławskiego, ryckiego i świdnickiego i odbywających się na terenie tych powiatów.

Prowadzone w następujących ligach i klasach rozgrywkowych:

- **IV Liga** - 1 grupa licząca 16 zespołów;
  - **Klasa okręgowa seniorów** - 1 grupa licząca 16 zespołów;
  - **Klasa „A” seniorów** - 4 grupy liczące do 14 zespołów;
  - **Klasa „B” seniorów** - 4 grupy liczące do 14 zespołów;
  - **Puchar Polski** - zespoły III, IV ligi i klasy Okręgowej – obowiązkowo, klasy „A” i „B” wg zgłoszeń.
2. Białkopodlaski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Biała Podlaska, białkopodlaski, łukowski, parczewski i radzyński.
    - **Klasa okręgowa seniorów** - 1 grupa licząca do 16 zespołów;
    - **Klasa „A” seniorów**

- Klasa „B” seniorów - 1 grupa licząca do 14 zespołów;
- Puchar Polski - 2 grupy liczące do 14 zespołów;
- zespoły III, IV ligi i klasy Okręgowej – obowiązkowo, klasy „A” i „B” wg zgłoszeń.

3. Chełmski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Chełm, chełmski, krasnostawski i włodawski.

- Klasa okręgowa seniorów - 1 grupa licząca od 14 do 16 zespołów;
- Klasa „A” seniorów - 1 grupa wg zgłoszeń;
- Puchar Polski - zespoły III, IV ligi i klasy Okręgowej – obowiązkowo, klasy „A” wg zgłoszeń.

4. Zamojski Okręgowy Związek Piłki Nożnej obejmujący swym bezpośrednim zasięgiem obszar powiatów: grodzki Zamość, zamojski, biłgorajski, hrubieszowski i tomaszowski

- Klasa okręgowa seniorów - 1 grupa licząca 16 zespołów;
- Klasa „A” seniorów - 2 grupy liczące po 12 zespołów nie więcej niż do 14 zespołów;
- Klasa „B” seniorów - 2 grupy wg zgłoszeń;
- Puchar Polski - wg regulaminu o Puchar Starostów dla zespołów klasy okręgowej, klas „A” i „B” .

#### 4. BOISKA

##### § 4

1. Spotkania mistrzowskie i pucharowe winny być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda Wydziału Gier LZPN lub OZPN na rozgrywanie meczów piłkarskich w określonych ligach i klasach rozgrywkowych.
3. Spotkania mistrzowskie i pucharowe mogą być rozgrywane wyłącznie na boisku zweryfikowanym dla danej lub wyższej klasy, wskazanym w licencji udzielonej klubowi na dany sezon rozgrywkowy.
4. Wydział Gier LZPN prowadzi wykaz obiektów sportowych i dokonuje zgodnie z obowiązującymi przepisami weryfikacji pól gry pod względem przydatności do gry we wszystkich ligach na terenie województwa lubelskiego, a Wydziały Gier OZPN na terenie działania od klas okręgowych oraz w Wojewódzkiej Lidze Trampkarzy.
5. Protokół weryfikacji boiska sporządza komisja powołana przez Lubelski Związek Piłki Nożnej lub właściwy terytorialnie OZPN na wniosek klubu - przed rozpoczęciem sezonu w składzie której bierze udział przedstawiciel Wydziału gier i Kolegium Sędziów.
6. Ważność weryfikacji dla klubów uczestniczących w rozgrywkach IV ligi i niższych klas rozgrywkowych określa się na 2 lata, przy czym okres jej ważności winien być zgodny z okresem ważności licencji, udzielonej klubowi na udział w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej. Weryfikacja obiektu może być wcześniej unieważniona, po stwierdzeniu braków lub nierealizowaniu przez klub zaleceń. Brak ważnej weryfikacji boiska jest podstawą do zawieszenia licencji klubu.

7. W razie niekorzystnych warunków atmosferycznych (ulewne deszcze, zalegający śnieg) i uzasadnioną potrzebą oszczędzania nawierzchni boisk trawiastych Wydział Gier jako prowadzący rozgrywki może wyrazić zgodę na rozegranie meczu mistrzowskiego na boisku, posiadającym ważną weryfikację dla danej bądź niższej klasy rozgrywkowej.
8. Protokół weryfikacji boiska musi być wywieszony w szatni sędziowskiej.
9. Drugi egzemplarz protokołu weryfikacji boiska przechowywany jest w aktach Lubelskiego Związku Piłki Nożnej lub właściwego OZPN.
10. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub, gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu.
11. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna za nadającą się do gry – obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania meczu, jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji wyniku meczu bądź wyznaczenia nowego terminu należy do właściwego Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki.
12. Klub nie ma obowiązku udostępniać innej płyty boiska przy założeniu, że w danym dniu bądź w dniu następnym na tym boisku są wyznaczone zawody szczebla wyższego lub zawody międzynarodowe.
13. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody nie odbyły się – ponosi konsekwencje regulaminowe.
  - w IV lidze - 500,- zł;
  - w klasie okręgowej - 200,- zł;
  - w pozostałych klasach - 100,- zł;oraz zwrot kosztów przejazdu dla drużyny przeciwnej jeśli zgłosi takie żądanie.
14. Kluby posiadające sztuczne oświetlenie boiska muszą spełniać wymogi PZPN tzn. posiadać oświetlenie o mocy minimum 500 LUX (800 LUX, jeśli planowana jest transmisja telewizyjna).

## **5. LICENCJE KLUBOWE**

### **§ 5**

1. Kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać ważną licencję uprawniającą do gry wydaną przez Komisję do spraw Licencji Klubowych LZPN, a w przypadku jej nieotrzymania nie będą uczestniczyć w rozgrywkach.
2. Licencje są wydawane przez Komisję ds. Licencji Klubowych LZPN dla klubu ze wskazaniem obiektu (boiska), na którym będą rozgrywane mecze.
3. Jeżeli klub, który jest gospodarzem zawodów z przyczyn obiektywnych (remont boiska, modernizacja stadionu, kara dyscyplinarna itp.) ma rozgrywać mecze na innym stadionie – obiekcie sportowym, musi ten fakt zgłosić (pisemnie, na co najmniej 5 dni przed zawodami) Wydziałowi Gier prowadzącemu rozgrywki, który podejmuje stosownie decyzję o wyrażeniu zgody na rozegranie meczu. Jeśli mimo braku pisemnej zgody zawody zostaną rozegrane na takim boisku, niezależnie od wyniku gospodarz zostanie ukarany walkowerem.
4. Kluby występujące o licencję nie mogą mieć zaległości finansowych względem LZPN i macierzystego OZPN.

5. Stosownie do zapisów licencyjnych dla poszczególnych klas rozgrywkowych kluby uczestniczące w rozgrywkach seniorów muszą posiadać określoną liczbę zespołów młodzieżowych. Jeśli w trakcie sezonu piłkarskiego wskutek wycofania drużyny młodzieżowej z rozgrywek, jej zawieszenia bądź z innych przyczyn klub nie posiada wymaganej ilości zespołów młodzieżowych – Wydział Dyscypliny LZPN może podjąć decyzję o zawieszeniu licencji klubowej.

## 6. UCZESTNICY ZAWODÓW

### § 6

1. W rozgrywkach prowadzonych przez Lubelski Związek Piłki Nożnej kluby mogą reprezentować wyłącznie zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do gry przez Wydział Gier LZPN lub właściwego OZPN-u w systemie Extranet pod rygorem utraty punktów walkowerem i innych konsekwencji dyscyplinarnych. Zasady, tryb zgłaszania i uprawniania zawodników do gry określa Uchwała Zarządu PZPN z dnia 14.07.2006 roku w sprawie statusu polskich piłkarzy oraz zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami).
2. Zezwala się na warunkowe potwierdzenie zawodnika nieujętego w systemie ewidencji zawodników Extranet na okres do 30 dni od momentu potwierdzenia zawodnika do klubu. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet. Warunkowe potwierdzenie następuje bez prawa do uczestnictwa zawodnika w meczach klubu, do którego został warunkowo potwierdzony do czasu przedłożenia dokumentów potwierdzających rejestrację w systemie Extranet.
3. W przypadku nie potwierdzenia zawodnika w systemie Extranet w terminie, o którym mowa w pkt. 2, Wydział Gier prowadzący rozgrywkę cofa uprawnienie tego zawodnika.
4. Zawodnicy uprawiający piłkę nożną w Polsce mogą posiadać status amatora lub zawodnika profesjonalnego.
5. Za amatorów są uznani zawodnicy, którzy z tytułu uprawiania sportu piłki nożnej lub innej działalności z tym związanej nie otrzymali wynagrodzenia, względnie innego świadczenia pieniężnego lub rzeczowego, innego niż zwrot rzeczywistych wydatków poniesionych w trakcie ich udziału w oficjalnych rozgrywkach. Koszty podróży i zakwaterowania poniesione w związku z udziałem w meczu oraz wydatki na sprzęt piłkarski, ubezpieczenie i szkolenie mogą podlegać zwrotowi bez podważenia statusu amatora.
6. Za zawodników profesjonalnych uznani będą zawodnicy, posiadający z klubem umowę zawartą wg wzoru PZPN (kontrakt o profesjonalne uprawianie piłki nożnej) oraz zawodnicy, którzy otrzymują z tytułu uprawiania piłki nożnej lub działalności z tym związanej wynagrodzenie, względnie inne świadczenie pieniężne lub rzeczowe, wyższe od określonego w pkt. 5.
7. Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik potwierdza poprzez podpisanie deklaracji gry amatora oraz złożenie formularza zgłoszeniowego systemu Extranet (o ile wcześniej nie był złożony). Dla zawodników poniżej 18 lat na wniosku oprócz podpisu zawodnika wymagane są podpisy rodziców (opiekunów prawnych).
8. Zawodnik o statusie amatora, występujący w rozgrywkach musi posiadać deklarację gry amatora.
9. Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do właściwego WG listy zawodników w trzech egzemplarzach – najpóźniej 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: nazwisko i imię, Pesel, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową, status zawodnika, czas obowiązywania kontraktu w przypadku rozgrywek IV ligi, a w pozostałych klasach rozgrywkowych nazwisko i imię, Pesel, numer karty zawodnika, poprzednią przynależność klubową.

10. Zawodnik musi być uprawniony do gry we wszystkich klasach rozgrywkowych danego klubu, w których będzie występował, a opłata z tytułu uprawnienia zawodnika do gry pobierana będzie w wysokości przewidzianej dla najwyższej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczy zawodnik.

## § 7

1. Zawodnik może być potwierdzony i uprawniony do gry jednocześnie tylko w jednym klubie.
2. Zawodnicy mogą być potwierdzeni do maksymalnie trzech klubów w ciągu okresu: od 1 lipca do 30 czerwca roku następnego. W takim okresie zawodnik może uczestniczyć w oficjalnych meczach jedynie w dwóch klubach.
3. Zmiana przynależności klubowej zawodników do klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
  - a) od 1 lipca do 31 sierpnia;
  - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.
4. Zmiana przynależności klubowej zawodników do lat 16 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych) przypadających każdego roku w terminach:
  - a) od 1 lipca do 30 września;
  - b) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek w rundzie wiosennej w klasie rozgrywkowej, w której występuje klub pozyskujący.
5. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów, niezbędnych do potwierdzenia i uprawnienia zawodnika w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
6. W czasie trwania sezonu rozgrywkowego, jednakże nie później niż do 31 marca danego roku do rozgrywek, do klubu mogą być uprawnieni zawodnicy, którzy posiadali w poprzednim sezonie status zawodnika profesjonalnego i którzy spełniają łącznie następujące warunki: w danym sezonie rozgrywkowym nie posiadali umowy z jakimkolwiek klubem piłkarskim, nie byli zgłoszeni do rozgrywek w jakimkolwiek klubie, a następnie w trakcie trwania sezonu rozgrywkowego podpisali z klubem umowę (kontrakt).

## § 8

1. Do każdego klubu może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców, z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2. Ponadto w każdym meczu mistrzowskim lub pucharowym może występować równocześnie na boisku dowolna liczba zawodników z zastrzeżeniem, o którym mowa w pkt. 2 i 3.
2. Do każdego klubu bez względu na klasę rozgrywkową może być potwierdzonych i uprawnionych dowolna liczba zawodników – cudzoziemców spoza obszaru Unii Europejskiej, przy czym bezwarunkowe uprawnienie może nastąpić zgodnie z obowiązującymi przepisami państwowymi dotyczącymi zatrudnienia oraz legalizacji pobytu w Polsce po przedstawieniu przez klub dokumentów zaświadczających legalizację pobytu zawodnika – cudzoziemca w Polsce oraz otrzymanie przez zawodnika pozwolenia na pracę.
3. Zezwala się na warunkowe uprawnienie zawodnika – cudzoziemca spoza obszaru UE na okres do 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem. Klub zobowiązany jest do dostarczenia organowi prowadzącemu rozgrywkę we wskazanym powyżej okresie dokumentacji potwierdzającej

legalizację pobytu zawodnika w Polsce oraz przedstawić zezwolenie o pracę. Warunkowe uprawnienie takiego zawodnika następuje bez prawa uczestniczenia w meczach klubu, do którego został on warunkowo uprawniony do czasu uzyskania zezwolenia na pracę.

4. W przypadku niedostarczenia w ciągu 90 dni od momentu podpisania kontraktu przez zawodnika z klubem, organowi prowadzącemu rozgrywkę, dokumentacji potwierdzającej legalizację pobytu zawodnika w Polsce, oraz nie przedstawienie zezwolenia na pracę, WG cofa uprawnienie do czasu przedłożenia takiej dokumentacji.
5. Zawodnicy – cudzoziemcy spoza obszaru Unii Europejskiej mogą być bezwarunkowo uprawnieni do gry jedynie na okres, na jaki mają prawo przebywania na terytorium Polski oraz na jaki otrzymali pozwolenie na pracę. Klub jest odpowiedzialny za należyte poinformowanie organów prowadzących rozgrywkę o jakichkolwiek zmianach dotyczących legalizacji pobytu zawodnika oraz zmianach w okresie uzyskanego pozwolenia na pracę.
6. Zawodnik – cudzoziemiec spoza obszaru Unii Europejskiej może być potwierdzony i uprawniony do gry wyłącznie jako zawodnik profesjonalny, bez względu na klasę rozgrywkową, w której występuje klub pozyskujący takiego zawodnika. Dopuszcza się uprawnienie do klubu IV ligi i niższych klas rozgrywkowych dodatkowo jednego zawodnika – cudzoziemca o statusie amatora pod warunkiem posiadania przez takiego zawodnika dokumentów zaświadcujących legalizację jego pobytu w Polsce.
7. W każdym zespole każdego klubu musi być potwierdzonych i uprawnionych do gry co najmniej ośmiu zawodników posiadających obywatelstwo polskie.
8. W przypadku potwierdzenia i uprawnienia zawodnika-cudzoziemca, który dotychczas nie był potwierdzony w polskim klubie piłkarskim niezbędne jest przedstawienie certyfikatu transferowego federacji w której do momentu zmiany przynależności klubowej był on zarejestrowany.
9. Każdy zawodnik polski powracający z zagranicy by być uprawniony do gry winien posiadać certyfikat kraju w którym ostatnio występował by być uprawnionym do gry.

## § 9

1. W meczach mistrzowskich seniorów muszą brać udział zawodnicy młodzieżowi w którym na boisku musi występować przez cały mecz co najmniej:
  - a) trzech w IV lidze ;
  - b) dwóch w klasie okręgowej,  
w BOZPN trzech;
  - c) dwóch w klasach „A”, w BOZPN trzech;
  - d) trzech w klasach „B”.
2. Zawodnikami młodzieżowymi są zawodnicy, którzy w roku kalendarzowym w którym następuje zakończenie danego sezonu rozgrywkowego ukończyli 21 rok życia oraz zawodnicy młodszy. Przyjmuje się, że zawodnikiem młodzieżowym jest wyłącznie zawodnik posiadający obywatelstwo polskie. W sezonie rozgrywkowym 2011/2012 za młodzieżowca uważa się zawodników urodzonych w 1991 roku i później.
3. W protokole zawodów nazwiska zawodników młodzieżowych winny być zaznaczone literką „M”.
4. Od uznania winy klubu należy odstąpić w sytuacjach losowych w których nie można dokonać wymiany zawodnika młodzieżowego na innego zawodnika młodzieżowego (np. kontuzja po wyczerpaniu limitu zmian) bądź w przypadku gdy drużyna rozpoczyna bądź kontynuuje grę w pomniejszonym o wymaganą liczbę zawodników młodzieżowych składzie osobowym (np. w przypadku wykluczenia – czerwona kartka – zawodnika młodzieżowego nie ma obowiązku wymiany zawodnika seniora na zawodnika młodzieżowego, rozpoczęcie gry w składzie niepełnym pomniejszonym o ilość wymaganych w danej

klasie rozgrywkowej zawodników młodzieżowych.

Każdorazowo w przypadku rozpoczęcia bądź kontynuowania gry w pełnym 11 osobowym składzie bez wymaganej ilości zawodników młodzieżowych organ prowadzący rozgrywki będzie stosował sankcje określone niniejszym regulaminem.

## § 10

1. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 18 zawodników. Zawodnicy muszą mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Po tym jak sprawozdanie zostało wypełnione, podpisane przez kapitana oraz kierownika drużyny i zwrócone do sędziego na 30 minut przed rozpoczęciem zawodów, jeżeli zawody nie zostały jeszcze rozpoczęte, mają zastosowanie następujące instrukcje:
  - a) jeżeli jakikolwiek z pierwszych 11 zawodników nie jest zdolny do rozpoczęcia zawodów z jakiegokolwiek przyczyny, to może być zastąpiony przez jednego z rezerwowych. Takie zastąpienie pomniejszy liczbę zawodników rezerwowych. Podczas zawodów nadal można dokonać regulaminową liczbę zmian dla danej klasy rozgrywkowej;
  - b) jeżeli jakikolwiek z 7 zawodników rezerwowych nie może wejść na boisko z jakiegokolwiek przyczyny, to nie może być zastąpiony, co oznacza, że ilość zawodników rezerwowych zostanie pomniejszona;
  - c) jeżeli bramkarz wpisany do sprawozdania nie może wziąć udziału w zawodach z jakiegokolwiek przyczyny, to następny bramkarz nie wpisany uprzednio do sprawozdania może go zastąpić.
2. Na ławce rezerwowych, poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu, może przebywać najwyżej 6 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane czytelnie na załączniku do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnicy winni mieć na koszulkach numery o wysokości minimum 30 cm, wykonane w kolorze kontrastującym z kolorem koszulki, zapewniające ich widoczność nawet z dalszej odległości.
  - a) jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego drużyna gospodarzy jest obowiązana założyć kostiumy o odmiennych barwach;
  - b) bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu w przypadku zaistnienia takiej potrzeby gospodarz zawodów powinien dostarczyć koszulkę odmienną barwy.
4. W czasie meczu obowiązkowe jest używanie przez zawodników ochraniaczy na golenie.
5. Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie, potwierdzone w książeczce zdrowia zawodnika lub zaświadczeniu. Badanie lekarskie jest ważne przez okres sześciu miesięcy, licząc od daty badania, chyba, że lekarz wyznaczył krótszy termin ważności. Kapitan i kierownik drużyny odpowiadają za wpisanie do protokołu zawodów zawodników zdolnych do gry, uprawnionych przez lekarza.
6. Kluby będące gospodarzami zawodów, obowiązane są zapewnić: egzemplarz sprawozdania z zawodów i 3 egzemplarze załącznika do sprawozdania. Do załącznika sędziego zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, zmiany zawodników i skrótowy opis innych uwag dyscyplinarnych (np. zakłócenia porządku, osoby usunięte z ławki rezerwowych), jakie później zamieści w sprawozdaniu. Kierownicy drużyn muszą potwierdzić odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów. Mają jednocześnie prawo wnieść tam swoje zastrzeżenia, dotyczące wyłącznie ukarania przez sędziego niewłaściwego zawodnika.
7. Co najmniej 45 minut przed rozpoczęciem zawodów IV ligi, a co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów niższych klas seniorskich, drużyny są obowiązane do wręczenia sędziemu wypełnionych składów na protokole z wyszczególnieniem numeru, nazwiska i imienia, numeru karty wszystkich zawodników oraz nazwiska i imienia osób uprawnionych wraz z ich funkcjami (w przypadku trenera, dodatkowo numer licencji trenerskiej). Zaleca się wypełnianie tego dokumentu drukowanymi literami.



Protokół podpisują: kierownik drużyny oraz kapitan, którzy są odpowiedzialni za prawdziwość danych. Za przestrzeganie tych zapisów czyni się odpowiedzialnymi sędziów i kierowników drużyn.

8. Za posiadanie druków protokołów (składów drużyn) odpowiedzialni są kierownicy drużyn, niezależnie od tego czy są gospodarzami czy gośćmi.
9. Do składu drużyny w protokole można wpisać mniej niż 11 zawodników, jednak nie mniej niż 7. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą liczbą zawodników niż 11 (jednak nie mniejszą niż 7), to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
10. Zawodnik uczestniczący w spotkaniach mistrzowskich lub pucharowych musi posiadać aktualną kartę zawodnika (zgodną z systemem Extranet). Dopuszcza się możliwość gry na podstawie kserokopii wniosku o kartę zawodnika lub jej duplikatu wraz z dokumentem tożsamości.
11. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny przed zawodami, w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry oraz dogrywki, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.
12. Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania lub dogrywki, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do wyznaczonego przez sędziego miejsca. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.
13. Wydziały Gier OZPN upoważnione są do zarządzania w prowadzonych rozgrywkach do wprowadzenia obowiązku sprawdzania tożsamości zawodników przez sędziego przed zawodami ogłaszając taki obowiązek w wydawanym przed sezonem terminarzu rozgrywek.
14. W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener lub kierownik, kapitan zespołu i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.
15. Za wstawienie zawodnika pod obcym nazwiskiem, niestawienie się zawodnika na sprawdzenie tożsamości lub zejście z boiska drużyny w czasie zawodów (odmowa kontynuowania gry) w stosunku do winnego klubu ustala się następujące kary pieniężne:

- IV liga -1 000,- zł;
- pozostałe klasy seniorskie - 500,- zł.

## § 11

1. Zawodnik potwierdzony i uprawniony do gry może brać udział w rozgrywkach mistrzowskich w różnych drużynach swojego klubu do których został uprawniony.
2. Klub posiadający drużyny w kilku klasach rozgrywkowych, może wstawić swoich zawodników do gier o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:
  - a) jeżeli w jednym terminie gra o mistrzostwo lub puchar drużyna klasy wyższej, pozostali nie biorący udziału zawodnicy tej drużyny, mogą brać udział w zawodach klasy niższej;
  - b) jeżeli drużyna klasy wyższej nie rozgrywa w danym terminie zawodów o mistrzostwo lub puchar, zawodnicy tej drużyny, którzy brali udział w poprzedniej kolejce mistrzostw więcej niż połowę meczu, nie mogą uczestniczyć w zawodach klasy niższej w tym terminie. Prawo do gry w drużynie klasy niższej przysługuje tym zawodnikom dopiero w następnej kolejce (terminie) mistrzostw, nie więcej jednak jak 3 zawodników;
  - c) w przypadku rozgrywek Pucharu Polski ma zastosowanie regulamin dotyczący rozgrywek Pucharu Polski;
  - d) zawodnik traci prawo gry w drużynie klasy niższej po rozegraniu 2/3 spotkań mistrzowskich w drużynie klasy wyższej;
  - e) do liczby rozegranych meczów mistrzowskich zalicza się zawodnikowi występ w meczu bez względu na długość czasu jego obecności na boisku.
3. Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry (nie dotyczy pozycji bramkarza).
4. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu, dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dot. bramkarzy).
5. Zawodnik do lat 19 może w tym samym terminie uczestniczyć w 2 zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającym jednemu zawodom w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową, przy założeniu, że w pierwszym meczu wystąpił nie więcej niż połowę czasu gry. Postanowienia ust. 4 stosuje się odpowiednio.
6. Juniorzy mogą grać w zespole seniorów po ukończeniu 16. roku życia. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Wydział Gier Związku Piłki Nożnej może uprawnnić do gry w zespole seniorów zawodnika – reprezentanta kraju po ukończeniu 15 roku życia w razie uzyskania zgody rodziców lub prawnych opiekunów oraz pozytywnej opinii Wydziału Szkolenia PZPN i przychodni sportowo-lekarskiej.

## § 12

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach musi być prowadzona przez trenera bądź instruktora posiadającego ważną dla danej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. Zasady przyznawania, odmowy przyznania, przedłużenia, zawieszenia lub pozbawienia licencji uprawniających do prowadzenia zawodów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej męskiej, kobiecej, młodzieżowej i dziecięcej określa Uchwała Nr VII/190 z dnia 6 maja 2009 r. Zarządu PZPN.
3. W przypadku prowadzenia zespołu przez trenera lub instruktora nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez właściwy Wydział Dyscypliny kary dyscyplinarne:

### w przypadku klubu IV ligi

- a) pierwszy mecz

- b) drugi mecz - kara pieniężna 500,- zł;
- c) trzeci i kolejne mecze - kara pieniężna 1 000,- zł;
- weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

w przypadku klubu klasy okręgowej

- a) pierwszy mecz - kara pieniężna 300,- zł;
- b) drugi mecz - kara pieniężna 600,- zł;
- c) trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

w przypadku klubu klasy A

- a) pierwszy mecz - kara pieniężna 200,- zł;
- b) drugi mecz - kara pieniężna 400,- zł;
- c) trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

w przypadku klubów niższych klas  
rozrywkowych

- a) pierwszy mecz - kara pieniężna 50,- zł;
- b) drugi mecz - kara pieniężna 100,- zł;
- c) trzeci i kolejne mecze - weryfikacja zawodów jako walkower /0:3/ na niekorzyść tej drużyny.

4. Obowiązek posiadania licencji przez kadrę szkoleniową prowadzących drużyny w klasach „A” i „B” obowiązuje od sezonu rozrywkowego 2012/2013

## 7. SĘDZIOWIE

### § 13

1. Do prowadzenia zawodów w IV lidze sędziów wyznacza Kolegium Sędziów LZPN, którzy potwierdzają przyjęcie obsady do realizacji w systemie Extranet PZPN.
2. Sędziów do prowadzenia zawodów w pozostałych klasach Wyznacza Kolegium Sędziów LZPN lub właściwe Okręgowe Kolegium Sędziów OZPN
3. Jeżeli z wyznaczonej trójki sędziowskiej nie stawi się sędzia główny, jego funkcję automatycznie przejmuje sędzia asystent, uprzednio wytypowany przez Kolegium Sędziów lub Wydział Sędziowski. Prowadzenie zawodów bez sędziów asystentów lub z jednym sędzią asystentem jest niedopuszczalne. W przypadku nie stawienia się związkowych sędziów asystentów lub jednego z nich, kapitan drużyny gospodarzy zobowiązany jest przedstawić sędziemu kandydatów na sędziów asystentów.
4. Jeżeli wyznaczeni do prowadzenia zawodów sędziowie związkowi z jakichkolwiek powodów będą

nieobecni – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitan drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić kapitana drużyny gości wzywając go do przedstawienia kandydata do prowadzenia zawodów.

5. Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego. W przypadku, gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym, jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W innych przypadkach o wyborze sędziego decyduje losowanie przeprowadzone w obecności kapitanów obu drużyn.
6. Fakt wyboru sędziego musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów własnoręcznymi podpisami kapitanów drużyn. Sprawozdanie sędziowskie z takich zawodów musi być dostarczone Wydziałowi Gier prowadzącemu rozgrywkę przez gospodarza zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia zawodów.
7. Każde zawody mistrzowskie – niezależnie od sposobu wyznaczenia sędziego zastępczego, muszą być rozegrane jako mistrzowskie, a jakkolwiek umowa kapitanów drużyn, iż rozegrają je jako zawody towarzyskie jest nieważna.
8. Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić. Fakt opóźnienia się drużyn lub drużyny sędzia powinien odnotować w sprawozdaniu z zawodów. Podejmując decyzję o prowadzeniu zawodów w opóźnionym czasie sędzia powinien uwzględnić porę dnia (czy zaistniałe opóźnienie pozwoli zakończyć zawody w normalnym czasie gry). Ponadto podejmując decyzję prowadzenia zawodów sędzia winien mieć na uwadze konieczność ewentualnego rozegrania w danym dniu na tym samym boisku innych zawodów przewidzianych terminarzem.
9. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać do wglądu następujące dokumenty:
  - a) protokół weryfikacji boiska, na którym ma być rozegrany mecz. Jeśli weryfikacja jest nieważna, nie obejmuje danej klasy rozgrywkowej lub gospodarze jej nie przedstawiają, sędziemu nie wolno prowadzić meczu;
  - b) protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych;
  - c) książeczki zdrowia lub zaświadczenia lekarskie zawodników. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność – zaświadczeń wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów;
  - d) aktualne karty zawodnicze lub inne dokumenty określone w **§ 10 pkt. 10**;
  - e) dokument poświadczający posiadanie uprawnień do sprawowania opieki medycznej osoby pełniącej tę funkcję na danych zawodach.
10. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby zdrowia na zawodach, odnotowania w sprawozdaniu z zawodów faktu jego obecności, nieobecności lub złej pracy (np. nie miał niezbędnego wyposażenia, nie dokładał należytej staranności w niesieniu pomocy).
11. Sędzia IV ligi zobowiązany jest w przeciągu 24 godzin od zakończenia spotkania do wypełnienia sprawozdania na stronie Extranet PZPN.
12. Sędziowie IV ligi zobowiązani są dostarczyć zbiorczo wszystkie oryginalne sprawozdania z zawodów niezwłocznie po zakończeniu rundy rozgrywkowej lub wcześniej na wezwanie organu prowadzącego rozgrywkę.

13. Pozostali sędziowie zobowiązani są dostarczyć Sprawozdanie z zawodów w terminie 48 godzin od zakończenia spotkania. Sprawozdania przesyłane drogą pocztową winny być wysłane listem poleconym we wskazanym terminie. W sytuacji rozgrywania kolejek ligowych w układzie sobota /niedziela – środa – sobota/niedziela, sędzia jest zobowiązany dostarczyć sprawozdanie niezwłocznie po zakończeniu spotkania osobiście do organu prowadzącego rozgrywki lub przesłać za pośrednictwem poczty elektronicznej lub faksu.
14. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, to przybyłym sędziom, obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży i diet oraz 50% ekwiwalentu.
15. Sędziom i obserwatorom delegowanym na zawody, kluby wypłacają ekwiwalent na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów, zgodnie z przepisami ustalonymi przez PZPN oraz odprowadzają podatek do właściwego dla siedziby klubu Urzędu Skarbowego.
16. W przypadku nieuregulowania przez klub ekwiwalentu sędziemu lub obserwatorowi bezpośrednio po zawodach, właściwy Wydział Dyscypliny nakłada na winny klub karę finansową określoną w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
17. Ustala się limit delegowanych obserwatorów na zawody w poszczególnych klasach rozgrywkowych, których koszty delegacji ponoszą kluby:
  - a) klasa okręgowa w sezonie rozgrywkowym 6 razy;
  - b) klasa „A” w sezonie rozgrywkowym 3 razy;
  - c) klasa „B” BOZPN w sezonie rozgrywkowym 2 razy;
  - d) klasa „B” – koszty delegacji pokrywa LZPN i ZOZPN.

## **8. ZASADY ROZGRYWEK**

### **§ 14**

1. Rozgrywki na terenie działania Lubelskiego Związku Piłki Nożnej prowadzi Wydział Gier LZPN, a na terenie działania OZPN od klas okręgowych do niższych grup seniorskich Wydział Gier tych OZPN.
2. OZPN-y prowadzą rozgrywki, w oparciu wyłącznie o niniejszy regulamin i stosowne przepisy LZPN i PZPN.
3. W rozgrywkach mistrzowskich w danej klasie rozgrywkowej może brać udział tylko jedna drużyna tego samego klubu.
4. Każda drużyna rozgrywa w swojej grupie dwa spotkania z pozostałymi drużynami – u siebie jako gospodarz i u przeciwnika jako gość.
5. W zawodach seniorów czas trwania zawodów wynosi 2 x 45 min. z przerwą trwającą nie dłużej niż 15 min.
6. Gry mistrzowskie punktuje się następująco:
  - a) za zwycięstwo drużyna otrzymuje - 3 punkty;
  - b) za mecz nierozstrzygnięty (remis) - 1 punkt;
  - c) za przegrany mecz - 0 punktów.
7. Drużyny seniorów biorące udział w meczach mistrzowskich w ramach rozgrywek prowadzonych we wszystkich klasach rozgrywkowych seniorów na terenie województwa lubelskiego są uprawnione do wymiany 4 zawodników.

Wejście zawodnika rezerwowego na boisko może mieć miejsce przy linii środkowej, w czasie przerwy w grze. Zmiany zawodników należy zgłaszać u sędziego asystenta z czerwoną chorągiewką wręczając mu kartkę z nazwiskiem i numerem zawodnika schodzącego i wchodzącego, minutę, w której następuje zmiana oraz nazwę drużyny. Obowiązek zabezpieczenia kartek na zmianę należy do kierownika drużyny.

8. Zawodnicy uczestniczący w zawodach seniorów mogą grać w dowolnym obuwii piłkarskim.

### § 15

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach ustalonych przez Wydziały Gier Lubelskiego Związku Piłki Nożnej lub OZPN i podanych do wiadomości zainteresowanym w oficjalnym terminarzu rozgrywek. Zastrzega się możliwość zmiany terminarza w przypadku decyzji właściwych organów licencyjnych, dyscyplinarnych i innych Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w sprawach dotyczących uczestnictwa klubów w rozgrywkach.
2. W wyjątkowych sytuacjach, wynikających z decyzji organu administracyjnego, sądowego lub związkowego, lub innych nadzwyczajnych okoliczności, organ prowadzący rozgrywki może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania zawodów.
3. Na podstawie terminarza – kluby pełniące rolę gospodarza zawodów zobowiązane są ustalić konkretne daty, godziny i miejsca rozpoczęcia zawodów w całej rundzie i przesłać na piśmie (listem poleconym, faksem lub e-mailem) – w terminie nie krótszym niż 14 dni przed rozpoczęciem rundy rozgrywkowej organowi prowadzącemu rozgrywki danej klasy rozgrywkowej.
4. Na terenie działania BOZPN zawody rozgrywane są ściśle według terminarza rozgrywek ustalonego przez Wydział Gier BOZPN. W wyjątkowych wypadkach zawody mogą być przełożone na inny termin z urzędu lub za zgodą przeciwnika i aprobatą Wydziału Gier BOZPN.
5. Opublikowanie terminarza na oficjalnej stronie LZPN bądź OZPN jest obowiązujące, a zamieszczone tam terminy rozgrywania meczów są wiążące dla obu zainteresowanych klubów.
6. W przypadku nie przesłania informacji o terminie i miejscu rozegrania zawodów przeciwnikowi zgodnie z ust. 3 niniejszego paragrafu - klub gospodarz jest zobowiązany do pisemnego powiadomienia Wydziału Gier prowadzącego rozgrywki o zaistniałym fakcie na 7 dni przed terminem kolejki.
7. W takiej sytuacji właściwy Wydział Gier najpóźniej na 5 dni przed terminem kolejki wyznacza z urzędu dokładną datę rozegrania takich zawodów (miejsce ich rozegrania będzie boisko drużyny występującej w roli gospodarza).
8. Zmiana terminu meczu wyznaczonego w sposób opisany w ust. 5 może nastąpić wyłącznie na zasadach określonych w ust. 14 niniejszego paragrafu. Nierozegranie zawodów w terminie wyznaczonym przez organ prowadzący rozgrywki będzie skutkowało walkowerem przeciwko drużynie gospodarzy.
9. Najwcześniejszą godziną rozpoczęcia spotkania może być godzina 11.00, a przy odległości większej niż 200 km – 12.00. Jeżeli termin zawodów przypada na „dzień roboczy”, zawody mogą rozpocząć się nie wcześniej niż o godzinie 16.00 w zależności od pory roku.
10. Wydział Gier może w uzasadnionych przypadkach wyznaczyć jednakowy dla wszystkich drużyn termin, czas rozgrywania kolejek rundy jesiennej i wiosennej.
11. Organ prowadzący rozgrywki wyznacza obligatoryjny termin rozegrania ostatniej kolejki sezonu rozgrywkowego, a w uzasadnionych przypadkach może wyznaczyć obligatoryjny termin rozegrania meczów dwóch ostatnich kolejek. Organ prowadzący rozgrywki może za zgodą obu klubów ustalić inny termin rozegrania poszczególnych meczów w tych kolejkach, ale tylko wcześniejszy niż uprzednio wyznaczony.

12. W przypadku sprzyjających warunków atmosferycznych Wydział Gier prowadzący rozgrywki ma prawo wyznaczyć rozegranie awansem kolejek z rundy wiosennej.
13. Klub będący gospodarzem zawodów ma prawo nie później niż na 14 dni przed wcześniej wyznaczonym terminem (liczy się data wpływu pisma do WG) zmienić datę zawodów bez zgody przeciwnika (z obowiązkiem jego pisemnego powiadomienia). Zmiana ta może dotyczyć tylko tego samego terminu rozgrywkowego.
14. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów, wniesioną do Wydziału Gier. Klub zwracający się o zmianę terminu, obowiązany jest wskazać przyczynę zmiany, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika (na piśmie). Wystąpienia o zmianę terminu bez zgody przeciwnika – nie będą rozpatrywane.  
W przypadku zmiany daty lub godziny spotkania w terminie krótszym niż 14 dni przed meczem klub wnioskujący zobowiązany jest do wniesienia opłaty w wysokości:

- IV ligi	-	100,- zł;
- klasy okręgowej	-	75,- zł;
- klasy „A”	-	50,- zł;
- klasy „B”	-	30,- zł;

na konto właściwego LZPN lub właściwego, OZPN.  
Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty regulaminowej organ prowadzący pozostawia bez rozpatrzenia.
15. Zmieniony termin nie może przypadać w żadnym przypadku po zakończeniu rozgrywek lub wyznaczonych już terminach obligatoryjnych.
16. W uzasadnionych przypadkach Wydział Gier może dokonać zmiany terminu z urzędu lub ogłosić zakaz gry.
17. Powołanie do reprezentacji Związku Piłki Nożnej, a także na zgrupowanie szkoleniowe trzech lub więcej zawodników jednego klubu stanowi podstawę do przełożenia zawodów na inny wyznaczony przez właściwy Wydział Gier prowadzący rozgrywki termin, na wniosek zainteresowanego klubu lub Wydziału Szkolenia.
18. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów, ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas to spotkanie należy dokończyć (gdy zostało już rozpoczęte) lub rozegrać od początku (gdy nie zostało rozpoczęte) w najbliższym możliwym terminie.
19. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia (rozegrania) meczu i ustalenia terminu upoważniony jest właściwy Wydział Gier.
20. W przypadku podjęcia przez właściwy Wydział Gier decyzji o rozegraniu w nowym terminie zawodów, które nie mogły zostać rozegrane w pierwotnie wyznaczonym terminie z przyczyn określonych w pkt. 17, dla zawodów rozgrywanych w nowym terminie stosuje się wszystkie zasady określone przepisami PZPN.
21. W przypadku podjęcia przez właściwy Wydział Gier o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
  1. gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerwania zawodów;
  2. zespoły przystępują do dokończenia zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w zawodach przerwanych;
  3. w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie

w terminie dokończania zawodów, poza zawodnikami, którzy:

- a) opuścili boisko w trakcie przerwanych zawodów w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub w wyniku wymiany;
- b) nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikiem klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
- c) odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu liczby kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn.

4. Zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia dokończenia zawodów, otrzymał ilość kartek powodującą obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć tej kary w dokończonych zawodach.

22. Sobota i niedziela oraz środa ustalone w terminarzach - traktowane są jako jeden termin rozgrywkowy. W wyjątkowych przypadkach - tylko za zgodą obu zainteresowanych drużyn mecze mogą zostać rozegrane 1 dzień przed lub 1 dzień po terminie.

23. Wszystkie zawody rozegrane dzień po dniu należy uważać za jeden termin, niezależnie od tego czy zawody będą rozegrane zgodnie z terminarzem, czy też zostaną przełożone w toku rozgrywek.

## § 16

1. Drużyna seniorów, która przed rozgrywkami lub w trakcie rozgrywek rezygnuje z dalszego uczestnictwa lub zostanie przez Wydział Gier wycofana z rozgrywek, będzie przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

2. Drużyna klubu, która nie rozegra z własnej winy trzech wyznaczonych spotkań mistrzowskich w jednym cyklu rozgrywek (sezonie), zostaje automatycznie i niezależnie od sankcji finansowych wycofana z dalszych rozgrywek i od następnego sezonu występować będzie niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

3. Za wycofanie drużyny z rozgrywek klub ponosi karę finansową w wysokości:

- IV ligi - 2 000,- zł;

- klasy okręgowej seniorów

- 1 000,- zł;

- klasy „A” seniorów - 700,- zł;

- klasy „B” seniorów - 500,- zł.

4. Zawody weryfikuje organ prowadzący dane rozgrywki.

5. Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:

a) w przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny;

b) w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej.

6. Zawody należy zweryfikować jako walkower 3:0 na niekorzyść:

a) drużyny zawieszonyj w prawach członkowskich lub w prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach, zgodnie z § 22 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);

b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów;

c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);

d) drużyny gospodarza, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi



jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art. 2 pkt. 9 i 10 Postanowień Polskiego Związku Piłki Nożnej - Przepisy gry w piłkę nożną na sezon 2010/2011;

- e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie powtórnego jej wtargnięcia;
- f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
- g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
- h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej, o których mowa w § 24 Uchwały Nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (tekst jednolity);
- i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
- j) drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim, dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez właściwy Wydział Dyscypliny zgodnie z Uchwałą nr VII/190 Zarządu PZPN z dnia 06 maja 2009;
- k) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa lub trener, w czasie zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
- l) drużyny, której kibic przed lub w czasie trwania zawodów czynnie znieważył któregokolwiek z sędziów prowadzących zawody, a zawody z tego powodu zostały przerwane;
- m) drużyny, której kibice wtargnęli na pole gry i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
- n) drużyny, której kibice, swoim zachowaniem, spowodowali przerwanie i zakończenie meczu przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;
- o) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
- p) drużyny, która nie dostarczy sędziemu sprawozdania z meczu, zawierającego skład zawodników, wraz z załącznikiem;
- r) drużyny, w której, z winy klubu, w ciągu całego meczu lub jego części wystąpiła mniejsza od wymaganej liczba zawodników młodzieżowych. § 9 ust. 4 stosuje się odpowiednio.

- 6. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
- 7. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.
- 8. Klub ukarany winien być powiadomiony o utracie punktów w ciągu 7 dni od daty podjęcia tej decyzji.
- 9. W przypadku nie stawienia się drużyny piłkarskiej na zawody mistrzowskie winna drużyna zostaje ukarana karą finansową w wysokości:
  - w IV lidze - 1 000,- zł
  - w klasie okręgowej - 600,- zł
  - w klasie „A” - 300,- zł
  - w klasie „B” - 200,- zł

## **9. OBOWIĄZKI GOSPODARZA ZAWODÓW**

### **§ 17**

- 1. Organizator zawodów jest zobowiązany do przestrzegania wymogów określonych w Ustawie z dnia 20 marca 2009 roku o bezpieczeństwie imprez masowych oraz przepisów związkowych z zakresu bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich.

2. Organizator zawodów odpowiedzialny jest za utrzymanie porządku i spokoju publicznego na widowni i obiekcie, na którym rozgrywane są zawody: przed ich rozpoczęciem, w czasie ich trwania i po ich zakończeniu. Organizator zawodów musi zabezpieczyć niezbędną ilość służb porządkowych i informacyjnych odpowiednio oznakowanych w kamizelkach, którzy winni posiadać identyfikatory organizatora zawodów. Aktualny wykaz porządkowych powinien być wręczony sędziemu przed rozpoczęciem zawodów.
3. Na zawodach organizator winien zapewnić obecność porządkowych ubranych w odpowiednie kamizelki w liczbie:

- IV liga	-	10;
- klasa okręgowa	-	6;
- klasa „A”	-	4;
- klasa „B”	-	2.
4. Przejścia dla uczestników zawodów pomiędzy szatnią a polem gry powinny być bezpieczne, odpowiednio zabezpieczone i wyodrębnione od miejsc przebywania publiczności.
5. Organizator zawodów ma obowiązek zakazać wstępu na obiekt, na którym rozgrywane są zawody osobom nietrzeźwym. Osoby zakłócające porządek muszą być bezzwłocznie usunięte poza obiekt sportowy. Odpowiednie zarządzenia informujące publiczność muszą być zawarte w regulaminach umieszczonych w miejscach łatwo dostępnych i dobrze widocznych.
6. Organizator zawodów musi przygotować dla uczestników zawodów oddzielne, odpowiednio wyposażone szatnie znajdujące się w pobliżu pola gry. Przez okres ich użytkowania muszą one pozostawać pod stałym nadzorem organizatora zawodów. Niedopełnienie tego obowiązku upoważnia sędziego do odmowy prowadzenia zawodów.
7. Klub organizujący zawody jest odpowiedzialny za działalność swych oficjalnych przedstawicieli, pracowników, trenerów, instruktorów i zawodników, a oprócz tego do właściwego przygotowania pola gry do gry, stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie boiska, utrzymanie porządku na obiekcie sportowym przed meczem, w czasie gry i po zawodach.
8. Klub organizator winien powiadomić o terminie meczów miejscową policję i służby straży miejskiej oraz ściśle z nimi współpracować w celu zachowania bezpieczeństwa i porządku.
9. Nie wywiązywanie się z powyższych obowiązków przez organizatora zawodów powoduje sankcje dyscyplinarne przewidziane w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
10. Przed rozpoczęciem zawodów, gospodarz zawodów obowiązany jest dostarczyć sędziom asystentom - **2 chorągiewki** o wymiarach 30 x 40 cm w barwach kontrastujących ze sobą, oraz niezbędną ilość piłek potrzebnych do przeprowadzenia zawodów (minimum 3 piłki).

## 10. OPIEKA LEKARSKA

### § 18

1. Każdy zawodnik przed rozpoczęciem uprawiania sportu piłkarskiego obowiązany jest poddać się wszechstronnym badaniom lekarskim.
2. Wyniki badań muszą być odnotowane w książeczce zdrowia lub zaświadczeniu lekarskim, które zobowiązani są posiadać wszyscy zawodnicy.
3. Zaświadczenie lekarskie zawodnika zawiera nazwisko i imię, datę urodzenia, Pesel, orzeczenie i winno być ostemplowane przez lekarza przeprowadzającego badania, zawierać datę badania i podpis lekarza.

4. Badanie lekarskie jest ważne przez okres 6 miesięcy, licząc od daty badania, chyba że lekarz zalecił wcześniejsze badania kontrolne.
5. Gospodarz zawodów zobowiązany jest do zapewnienia podczas całego meczu opieki medycznej w osobach: lekarza, pielęgniarki lub ratownika medycznego (posiadającego uprawnienia wynikające z Ustawy o ratownictwie medycznym), oraz dodatkowo w IV lidze noszy wraz z ich obsługą. (na pozostałych zawodach organizator zabezpiecza przy polu gry nosze). Obecność swoją na zawodach przedstawiciel opieki medycznej – potwierdza przed zawodami własnoręcznym czytelnym podpisem na załączniku do zawodów, który składa sędziemu zawodów. Brak opieki medycznej lub noszy wraz z obsługą na zawodach spowoduje ukaranie gospodarzy karą finansową w wysokości:
 

- IV liga	-	200,- zł;
- klasa okręgowa	-	150,- zł;
- pozostałe klasy	-	100,- zł.
6. Funkcji opieki medycznej nie może sprawować zawodnik wpisany do protokołu zawodów.
7. W przypadku odniesionej kontuzji zawodnik zobowiązany jest do przedstawienia zaświadczenia lekarskiego dopuszczającego go do gry.

## 11. SPRAWY DYSCYPLINARNE

### § 19

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców oraz sędziów, obserwatorów i delegatów stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN i Regulaminie Rozgrywek ZPN.
2. Karom podlega także klub przyjezdny w przypadku niewłaściwego zachowania się kibiców przyjezdnych w związku z zawodami, w wyniku czego doszło do naruszenia porządku.
3. Kluby posiadające drużyny seniorów w różnych klasach rozgrywkowych obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych, szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek z meczów mistrzowskich. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej oraz Pucharu Polski.
4. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółtą kartkę) zostanie automatycznie ukarany:
  1. W rozgrywkach IV Ligi
    - a) przy trzecim napomnieniu żółta kartka - kara pieniężna 100,- zł;
    - b) przy czwartym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji;
    - c) przy szóstym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężna 200,- zł;
    - d) przy siódmym napomnieniu żółta kartka - jeden mecz dyskwalifikacji;
    - e) przy dziewiątym napomnieniu żółta kartka - kara pieniężna 300,- zł;
    - f) przy dziesiątym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji dwóch meczów;
    - g) przy każdym kolejnym napomnieniu żółta kartka - kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu oraz kara pieniężna 500,- zł.
  2. W rozgrywkach niższych klas rozgrywkowych karą pieniężną:
    - a) w klasie okręgowej:
 

<b><u>3 ż.k.</u></b>	<b><u>6 ż.k.</u></b>	<b><u>9 ż.k.</u></b>
50,- zł	100,- zł	150,- zł;
    - b) w klasie „A”
 

<b><u>3 ż.k.</u></b>	<b><u>6 ż.k.</u></b>	<b><u>9 ż.k.</u></b>
----------------------	----------------------	----------------------

30,- zł	60,- zł.	120,- zł;
c) w klasie „B”		
<b><u>3 ż.k.</u></b>	<b><u>6 ż.k.</u></b>	<b><u>9 ż.k.</u></b>
25,- zł.	50,- zł	100,- zł;

3. przy **czwartym** napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1-go meczu;
4. przy **siódmym** napomnieniu – kara dyskwalifikacji 1-go meczu;
5. przy **dziesiątym** napomnieniu – kara dyskwalifikacji 2-ch meczów;
6. przy każdym kolejnym napomnieniu – kara dyskwalifikacji w wymiarze 1-go meczu oraz kara pieniężna w wysokości:
 

- klasa okręgowa	- 300,- zł;
- klasa „A”	- 250,- zł;
- klasa „B”	- 200,- zł.

5. Zawodnik zobowiązany do zapłaty kary pieniężnej z powodu kolejnych żółtych kartek aby mógł uczestniczyć w następnym meczu mistrzowskim prowadzonym przez LZPN lub OZPN wpłaca za kartki obowiązkowo przed rozpoczęciem tego meczu. Kserokopia dowodu wpłaty powinna być niezwłocznie dostarczona Wydziałowi Gier LZPN lub właściwego OZPN, a najpóźniej dołączona przed rozpoczęciem meczu do sprawozdania sędziego.

6. Opłaty na rzecz LZPN lub OZPN

a) zawodnicy biorący udział w rozgrywkach LZPN dokonują wpłat do kasy lub na konto:

**PLACÓWKA 465 LUBLIN  
BANKU MILLENIUM SA  
63 1160 2202 0000 0000 9853 0330**

b) zawodnicy biorący udział w rozgrywkach BOZPN dokonują wpłat do kasy BOZPN lub na konto bankowe BOZPN:

**BANK SPÓŁDZIELCZY  
W BIAŁEJ PODLASKIEJ  
34 8025 0007 0024 2804 2000 0010**

c) zawodnicy biorący udział w rozgrywkach CHOZPN dokonują wpłat do kasy CHOZPN lub na konto bankowe CHOZPN:

**BANK SPÓŁDZIELCZY w Chełmie  
86 8187 0004 2001 0006 5458 0001**

d) zawodnicy biorący udział w rozgrywkach ZOZPN dokonują wpłat do kasy ZOZPN lub na konto bankowe ZOZPN:

**KREDYT BANK S.A.  
Nr 15 1500 1807 1218 0004 1368 0000**

7. Zawodnikowi, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony z gry (czerwona kartka) w wyniku otrzymania dwóch napomnień (dwie żółte kartki), wlicza się obie żółte kartki do rejestru napomnień zawodnika i ponosi on odpowiedzialność dyscyplinarną z tytułu ogólnej ilości żółtych kartek liczonych od początku sezonu.
8. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich zostanie wykluczony z gry (samoistna - czerwona kartka) zostaje automatycznie ukarany dyskwalifikacją i nie może brać udziału w żadnych zawodach piłkarskich do czasu rozpatrzenia sprawy i wydania decyzji przez właściwy Wydział Dyscypliny.
9. Zawodnikowi wykluczonemu z gry (czerwona kartka) karę jednego meczu dyskwalifikacji wymierza się w

następujących przypadkach:

- a) gdy zawodnik pozbawia realnej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki;
  - b) gdy zawodnik pozbawia drużynę przeciwnika bramki lub realnej szansy jej zdobycia zagrywając piłkę ręką, przy czym nie dotyczy to bramkarza we własnym polu karnym;
  - c) gdy bramkarz pozbawia drużynę przeciwnika realnej szansy zdobycia bramki, zatrzymując piłkę ręką poza własnym polem karnym.
9. Usunięcie przez sędziego w czasie meczu z ławki przeznaczonej dla zawodników rezerwowych którejkolwiek ze znajdujących się tam osób jest równoznaczne z wykluczeniem z gry (czerwona kartka) i podlega karze. Decyzja w tych sprawach należy do właściwego Wydziału Dyscypliny.
10. Karę dyskwalifikacji wymierza się: poprzez zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów (górną granicą dyskwalifikacji wynosi 10 meczów) oraz czasowo w tygodniach, miesiącach lub latach. Do czasu dyskwalifikacji - w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami. Przyjmuje się, iż okres przerwy między rundami trwa od 1 grudnia do 1 marca następnego roku.
11. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów, a niewykonana w danej rundzie (sezonie) zostaje automatycznie przeniesiona na kolejne mecze w nowej rundzie lub nowej edycji rozgrywek.
12. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia popełnione w rozgrywkach mistrzowskich musi być wykonana w tej klasie rozgrywek, w której została wymierzona lub w tej klasie rozgrywek do której drużyna awansowała bądź została zdegradowana, z zastrzeżeniem że:
- a) wykonanie kary dot. żółtych kartek po zakończeniu sezonu nie przenosi się na kolejny sezon rozgrywkowy, w takim przypadku zawodnik obowiązany jest do wniesienia opłaty wysokości kolejnej opłaty za żółte kartki;
  - b) zawodnicy potwierdzeni i uprawnieni do danego klubu mogą odbyć karę dyskwalifikacji wyrażoną ilością meczów nie tylko w tej klasie rozgrywkowej, w której ją otrzymali ale również w innym zespole danego lub innego klubu w następujących przypadkach:
    - gdy zawodnikowi okres wykonania kary przechodzi na rundę wiosenną danego sezonu, a inna drużyna tego klubu do której był zgłoszony, rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół, w której zawodnik otrzymał karę;
    - gdy zawodnik w okresie okna transferowego pomiędzy rundami danego sezonu zmieni przynależność klubową, odbywa karę w zespole, w którym został uprawniony do gry. Do czasu wykonania kary dyskwalifikacji wynikającej z czerwonej kartki zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych rozgrywkach mistrzowskich.
13. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów za przewinienia w rozgrywkach pucharowych musi być wykonana w tych rozgrywkach. Do czasu wykonania tej kary zawodnik nie może uczestniczyć w danych rozgrywkach pucharowych.
14. W przypadku dyskwalifikacji czasowej w wymiarze powyżej 3 miesięcy lub na stałe - zawodnik nie może uczestniczyć w żadnych zawodach piłkarskich, ani pełnić jakichkolwiek funkcji związanych z działalnością w piłce nożnej.
15. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów nie wykonana w drugiej rundzie rozgrywek mistrzowskich lub odpowiednio w danej edycji rozgrywek pucharowych zostaje przeniesiona do nowej edycji rozgrywek, z zastrzeżeniem pkt. 12. Powyższe nie dotyczy kary dyskwalifikacji, wymierzonej za napomnienia (żółte kartki).
16. W przypadku, gdy zawodnik otrzymał żółtą kartkę powodującą dyskwalifikację w wymiarze jednego meczu i wystąpił w następnych zawodach, które w wyniku tego zostały zweryfikowane jako walkower, orzeczona kara dyskwalifikacji nie jest uważana za odbytą i zawodnik taki nadal jest obowiązany do jej odbycia. W tym wypadku organ prowadzący rozgrywki jest zobowiązany do powiadomienia klubu o fakcie braku uprawnienia zawodnika do gry w kolejnych zawodach jako konsekwencji otrzymania żółtych

kartek.

Żółte i czerwone kartki otrzymane przez zawodnika w spotkaniach pucharowych powodują konsekwencje dyscyplinarne tylko w tych rozgrywkach. Zawodnicy, którzy otrzymali kartki w rozgrywkach mistrzowskich powodujące konsekwencje dyscyplinarne nie mogą odbywać kar w rozgrywkach pucharowych.

17. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte bądź czerwone kartki, meczu, którego termin był ustalony zgodnie z terminarzem rozgrywek, a nie został rozegrany.
18. W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia, udzielone przez sędziego napomnienia i wykluczenia zawodników zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower bierze się pod uwagę przy zaliczaniu na poczet kar odbywanych przez ukaranych zawodników.
19. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w macierzystym związku (okręgu) piłki nożnej, jakie kary ciążyą na danym zawodniku i uwzględnić je w swojej ewidencji wg następujących zasad:
  - a) jeżeli zmiana barw klubowych następuje w ramach tej samej klasy rozgrywkowej, to zawodnik w dalszym ciągu posiada w rejestrze tę samą liczbę kartek, które posiadał dotychczas;
  - b) jeżeli zawodnik przechodzi do klasy wyższej lub niższej, to żółte kartki, które otrzymał w poprzednim klubie nie podlegają rejestracji w nowej drużynie.

## 12. AWANSE I SPADKI

### § 20

I. Awanse i spadki w poszczególnych Okręgach:

**A.** Od sezonu rozgrywkowego 2011/2012 rozgrywki seniorów w LZPN będą prowadzone w następujących ligach i klasach:

- a) w IV lidze  
- 1 grupa licząca 16 zespołów;
- b) w klasie okręgowej  
- 1 grupa licząca 16 zespołów;
- c) w klasie „A”  
- 4 grupy do 14 zespołów;
- d) w klasie „B”  
- 4 grupy do 14 zespołów, w tym nowo zgłoszone zespoły rezerwowe, nowopowstałe kluby posiadające osobowość prawną, które są zarejestrowane bądź w trakcie rejestracji w Sądzie Gospodarczym lub w Starostwie i są członkami LZPN oraz kluby zgłaszające swe drużyny do rozgrywek LZPN.

Klasę okręgową będą tworzyły:

- drużyny, które po sezonie spadły z IV Ligi;
- drużyny, które po sezonie utrzymały się w klasie okręgowej;
- mistrzowie czterech grup „A” klasy.

Klasę „A” grupę I, II, III i IV będą tworzyły:

- drużyny, które po sezonie spadły z klasy okręgowej;
- drużyny, które w sezonie utrzymały się w czterech grupach „A” klasy;
- mistrzowie czterech grup „B” klasy;
- nowo zgłoszone drużyny rezerw klubów IV ligi i wyższych lig;
- zespoły utworzone z czołowych zespołów I LWJ starszych.

Klasę „B” grupę I, II, III i IV będą tworzyły:

- drużyny, które występowały w czterech grupach „B” klasy;
- mistrzowie grup „C” klasy prowadzonych przez WZ LZS Lublin;
- drużyny, które zgłosiły akces gry w tej klasie rozgrywkowej, i zostały członkami LZPN.

1. Awanse:

- mistrz klasy okręgowej uzyska awans do IV ligi;
- mistrzowie czterech grup „A” klasy awansują do klasy okręgowej;
- mistrzowie czterech grup „B” klasy awansują do klasy „A”.

2. Spadki po sezonie:

- z klasy okręgowej do klasy „A” spadają drużyny kończące rozgrywki na 14 - 16 miejscach. Ilość zespołów spadających do klasy „A” może ulec zwiększeniu w zależności od ilości spadających z IV ligi do klasy okręgowej – tak by ta klasa rozgrywkowa liczyła 16 zespołów;
- z klasy „A” czterech grup spadają zespoły do klasy „B” kończące rozgrywki na ostatnich miejscach w swoich grupach, chyba, że w trakcie trwania sezonu wycofały się drużyny z rozgrywek. Ilość zespołów spadających do klasy „B” może ulec zwiększeniu w zależności od ilości drużyn spadających z klasy okręgowej do klasy „A”;
- z klasy „B” do klasy „C” obligatoryjnie spadają drużyny, które w trakcie trwania sezonu wycofały się z rozgrywek lub zostały wycofane przez Wydział Gier LZPN.

**B. W BOZPN:**

**1. Awanse:**

- a) drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w rozgrywkach w klasie okręgowej awansuje do IV ligi;
- b) drużyny, które zajmą pierwsze i drugie miejsca w kl. „A” awansują do klasy Okręgowej;
- c) drużyny, które zajmą pierwsze miejsca w kl. „B” awansują do klasy „A”

**2. Spadki:**

- a) z klasy okręgowej, spadają 2 zespoły, które zajmą miejsca 13 i 14,  
- dalszy spadek uzależniony jest od spadku zespołów z IV Ligi;
- b) z klasy „A” spadają dwie drużyny: drużyny, które zajmą ostatnie i przedostatnie miejsca w tej klasie rozgrywkowej;
- c) z klasy „B” nie spadają żadne drużyny.

**C. W ChOZPN**

**1. Awanse:**

- a) drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w rozgrywkach w klasie okręgowej awansuje do IV ligi;
- b) drużyny, które zajmą pierwsze i drugie miejsca w klasie „A” awansują do Klasy Okręgowej, a w przypadku nie awansowania mistrza lub wicemistrza klasy okręgowej do IV ligi awans uzyska tylko mistrz klasy „A”.

**2. Spadki:**

- a) z klasy okręgowej spadają 2 zespoły, które zajmą miejsca 13 - 15, - dalszy spadek uzależniony jest od spadku z IV Ligi z takim wyliczeniem by po awansach i spadkach w klasie okręgowej występowało 14 zespołów;
- b) z klasy „A” nie spadają żadne drużyny.

**D. W ZOZPN**

**1. Awanse:**

- a) drużyna, która zajmie pierwsze miejsce w rozgrywkach klasy Okręgowej - awansuje do IV ligi;
- b) drużyny, które zajmą pierwsze miejsca w swoich grupach w klasach „A” - awansują do Klasy Okręgowej;
- c) drużyny, które zajmą drugie miejsca w swoich grupach klas „A” awansują do klasy Okręgowej;
- d) drużyny, które zajmą pierwsze miejsca w swoich grupach klas „B” awansują do klasy „A”;
- e) drużyny, które zajmą drugie miejsca w swoich grupach klas „B” awansują do klas „A”.

## 2. Spadki:

- a) z klasy okręgowej spadają 3 zespoły, które zajmą miejsca 14,15, 16 - dalszy spadek uzależniony jest od spadku z IV Ligi;
- b) z klas „A” spadają cztery drużyny (po dwie z każdej grupy), które zajmą ostatnie i przedostatnie miejsca w obu grupach. Dalszy spadek uzależniony jest od spadku z klas wyższych. Jeżeli spadnie czwarty zespół z klasy Okręgowej to drużyny, które w klasie „A” zajmą trzecie miejsca od końca w swoich grupach rozegrają baraż (mecz i rewanż). Zwycięzca barażu pozostanie w klasie „A”. Przy spotkaniu barażowym gospodarz zostanie ustalony przez Wydział Gier drogą losowania. Dalszy spadek uzależniony jest od spadku z wyższych klas rozgrywkowych;
- c) z klasy „B” nie spadają żadne drużyny.

## 2. W przypadku gdy:

- mistrz klasy okręgowej nie zgłosi drużyny do rozgrywek w IV lidze;
- mistrz klasy „A” nie zgłosi drużyny do rozgrywek w klasie okręgowej;
- mistrz klasy „B” nie zgłosi drużyny do rozgrywek w klasie „A” to prawo gry uzyskuje wicemistrz tej klasy rozgrywkowej.

3. Gdy mistrz lub wicemistrz IV ligi nie będzie zainteresowany prawem gry w III lidze, lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze - prawo gry w III lidze zajmie zespół IV ligi sklasyfikowany na trzecim miejscu. Zasada ta ma zastosowanie w innych klasach rozgrywkowych.

4. Gdy wicemistrz klasy okręgowej nie będzie zainteresowany prawem gry w IV lidze, lub nie uzyska licencji na grę w tej lidze - prawo gry w IV lidze zajmie zespół IV ligi najwyżej sklasyfikowany w poprzednim sezonie spośród drużyn spadających bez względu na przynależność do OZPN.

5. Gdy wicemistrz klasy „A” nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie okręgowej, wicemistrz klasy „B” nie będzie zainteresowany prawem gry w klasie „A” lub nie uzyska licencji na grę w tej klasie - prawo gry w klasie okręgowej zajmie zespół najwyżej sklasyfikowany w poprzednim sezonie spośród drużyn spadających z klasy okręgowej, analogicznie z wicemistrzem klasy „B”.

## § 21

1. W sytuacji, gdy drużyna uczestnicząca w rozgrywkach danej klasy rozgrywkowej wycofa się z rozgrywek w trakcie ich trwania, drużynę tę przesuwają na ostatnie miejsce w tabeli. Drużyna ta musi być przesunięta w następnym cyklu rozgrywek niżej o dwie klasy rozgrywkowe.

2. W przypadku zakwalifikowania drużyny do gry w określonej klasie rozgrywkowej, utrzymanie lub pozostanie jest ona zobowiązana do przystąpienia do rozgrywek w tej klasie. Rezygnacja bądź odmowa przystąpienia do rozgrywek powoduje przesunięciem drużyny o dwie klasy rozgrywkowe.

3. Niezależnie od sankcji regulaminowych określonych w ust. 1, właściwy Wydział Dyscypliny wymierza karę finansową w wysokości:

- |                      |               |
|----------------------|---------------|
| - w IV lidze         | - 2 000,- zł; |
| - w klasie okręgowej | - 1 000,- zł; |
| - w klasie „A”       | - 700,- zł;   |
| - w klasie „B”       | - 500,- zł.   |

4. Tabele rozgrywek publikowane będą w Komunikacie Lubelskiego Związku Piłki Nożnej i właściwych OZPN



po zakończeniu każdej rundy rozgrywkowej.

## § 22

1. W rozgrywkach, o ile przepisy szczególne nie stanowią inaczej, kolejność zespołów w tabeli ustala się według ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:

1. przy dwóch zespołach:

- a) ilość zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;
- b) przy równej ilości punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
- c) przy dalszej równości, według obowiązującej reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie, korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
- d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;
- e) przy dalszej równości, większa ilość bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu;
- f) w przypadku, gdy dwoma zespołami o jednakowej ilości punktów są zespoły zajmujące pierwsze i drugie miejsce w tabeli, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku, stosuje się wyłącznie zasady określone w punktach a, b i c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności, zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym boisku wyznaczonym przez LZPN lub właściwy OZPN.

2. Przy więcej niż dwóch zespołach przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą spotkań wyłącznie między zainteresowanymi drużynami, kierując się kolejno zasadami podanymi w ust. 1) w punktach a, b, c, d oraz e.

## 13. PROTESTY I ODWOŁANIA

### § 23

Po zakończeniu zawodów kierownicy drużyn podpisują załącznik do sprawozdania bez względu na to czy wnoszą protesty, czy też nie.

1. Protesty i odwołania mogą dotyczyć:

- a) organizacji zawodów;
- b) stanu pola gry, w tym nieprawidłowego przygotowania, oznaczenia i wyposażenia;
- c) opóźnionego przybycia drużyny na miejsce rozgrywania zawodów;
- d) prawidłowości wypełnienia i czasu dostarczenia sprawozdania z zawodów;
- e) tożsamości zawodników;
- f) przebiegu zawodów oraz dyscypliny.

2. Kapitanowie i kierownicy drużyn mogą wnosić protesty na załączniku do sprawozdania sędziowskiego na następujących zasadach:

- a) protesty muszą być wnoszone do sędziego przed rozpoczęciem zawodów, późniejsze zgłoszenia nie będą przyjmowane chyba, że dotyczą spraw zaistniałych w czasie trwania zawodów, wszystkie protesty muszą być przez sędziego zbadane, a w przypadkach uzasadnionych sędzia musi wyznaczyć kapitanowi drużyny gospodarzy czas na usunięcie ewentualnych usterek. Sędzia musi umieścić w sprawozdaniu zawodów treść zgłoszonych zastrzeżeń, jak również wydane zarządzenia.

Protesty dotyczące tożsamości zawodników mogą być wnoszone do sędziego najpóźniej do zakończenia zawodów. Sprawdzenia tożsamości zawodników sędzia może dokonać przed zawodami, w czasie przerwy między częściami gry lub po zawodach, zawsze jednak w obecności kapitanów obydwu drużyn. Konieczność sprawdzenia tożsamości zawodników po zakończeniu zawodów zobowiązuje kapitanów i kierowników drużyn do zatrzymania wszystkich zawodników, którzy uczestniczyli w grze w momencie zgłoszenia protestu do pełnej dyspozycji sędziego we wskazanym przez niego miejscu;

- b) protesty w załączniku do sprawozdania sędziowskiego muszą być czytelnie podpisane przez kapitana

i kierownika drużyny, są one wolne od opłacenia kaucji.

3. Protesty o których mowa w punkcie 1 - mogą być także zgłoszone przez klub w formie pisemnego protestu skierowanego do organu prowadzącego rozgrywkę, wraz z załączonym dowodem opłacenia kaucji w następującej wysokości:
  - IV Ligi - 250,- zł;
  - klasy okręgowej seniorów - 200,- zł;
  - klasy „A” seniorów - 150,- zł;
  - klasy „B” seniorów - 100,- zł.
4. Protesty po zawodach muszą być dostarczone w ciągu 48 godzin, przy czym kopie protestów powinny zostać przekazane stronie przeciwnej.  
Nieopłacenie kaucji, lub też złożenie protestu po 48 godzinach, powoduje pozostawienie go bez rozpatrzenia. Wszystkie ewentualne koszty związane z przeprowadzeniem postępowania wyjaśniającego dotyczącego złożonego protestu ponosi strona protestująca.
5. W przypadku oddalenia protestu wpłacona kaucja na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę nie podlega zwrotowi. Uzasadnienie każdorazowo należy przesać przeciwnikowi.
6. Przy zgłaszaniu i rozpatrywaniu protestów obowiązuje zasada dwuinstancyjności. W rozgrywkach prowadzonych przez Lubelski Związek Piłki Nożnej i właściwe OZPN, pierwszą instancją jest właściwy w sprawie Wydział Gier bądź Wydział Dyscypliny, a drugą instancją Związkowa Komisja Odwoławcza LZPN.
7. Odwołanie od decyzji organów pierwszej instancji mogą być wnoszone do drugiej instancji w terminie 14 dni od daty doręczenia pisemnego uzasadnienia decyzji, za pośrednictwem organu, który wydał decyzję. Niezachowanie w/w terminu powoduje uprawomocnienie się decyzji pierwszej instancji.
8. Rozpatrzenie odwołania przez Związkową Komisję Odwoławczą LZPN jest uzależnione od wpłaty kaucji w wysokości:
  - 300,- zł w przypadku klubów IV Ligi;
  - 250,- zł; w przypadku klubów klasy okręgowej;
  - 200,- zł; w przypadku klubów klasy „A”;
  - 150,- zł; w przypadku klubów klasy „B”;
  - 150,- zł w przypadku osób fizycznych.
9. Wpłata kaucji w wysokości wskazanej w punkcie 8 musi nastąpić wraz z wniesieniem odwołania.
10. W przypadku braku rozstrzygnięcia protestu w ciągu 1 miesiąca, stronie zainteresowanej przysługuje prawo wniesienia skargi, składanej bezpośrednio do organu drugiej instancji.
11. Decyzje podjęte przez właściwe organy drugiej instancji są ostateczne.

## **14. POSTANOWIENIA FINANSOWE**

### **§ 24**

1. Kluby biorące udział w rozgrywkach prowadzonych przez Lubelski Związek Piłki Nożnej, obowiązane są dokonać wpłaty składki członkowskiej na konto LZPN a Kluby biorące udział w rozgrywkach w macierzystych OZPN do macierzystego OZPN w nieprzekraczalnym terminie do 1 września każdego roku.
2. Kluby – członkowie LZPN uczestniczące w rozgrywkach wpłacają przed rozpoczęciem rozgrywek opłatę za uczestnictwo za każdy sezon rozgrywkowy w n/wym. wysokości:
  - a) ekstraklasa - 8 000,- zł;
  - b) I liga - 6 000,- zł;

c) II liga	-	4 000,- zł;
d) III liga	-	2 000,- zł;
e) IV liga	-	1 500,- zł;
f) klasa okręgowa	-	1 000,- zł;
g) klasa „A”	-	750,- zł;
h) klasa „B”	-	500,- zł.

3. Wysokość opłat za przyznanie licencji klubowych:

a) III i IV liga	-	500,- zł;
b) klasa okręgowa	-	200,- zł;
c) pozostałe klasy rozgrywkowe seniorów	-	150,- zł.

4. Wysokość opłat za weryfikację boisk określił Zarząd Lubelskiego Związku w uchwale tzw nr 8 z dnia 9 lipca 2011 r.

5. Kluby wypłacają delegowanym sędziom i obserwatorom na zawody ekwiwalent według ustalonych przez PZPN stawek – na podstawie delegacji wystawionej przez właściwe Kolegium Sędziów.

6. Opłaty z tytułu uprawnienia zawodnika do gry w jednym cyklu rozgrywkowym pobiera LZPN lub właściwy OZPN w n/wym. wysokościach:

a) dla zawodników ekstraklasy, I i II ligi:

- 30,- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
- 60,- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego;

b) dla zawodników III ligi:

- 25,- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
- 50,- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego;

c) dla zawodników IV ligi:

- 20,- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
- 40,- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego;

d) dla zawodników klas okręgowych kl. „A” i „B”:

- klasa okręgowa – 15,- zł - przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
- 30,- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego;
- klasa „A” – 15,- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
- 30,- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego;
- klasa „B” – 12,- zł przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego i zawodników zgłaszanych w trakcie sezonu (wcześniej potwierdzonych do klubu);
- 20,- zł - po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego.

Opłaty za uprawnienia zawodników kluby wnoszą na konto LZPN lub macierzystego OZPN.

7. Klub otrzymujący ekwiwalent (odstępujący) za wyszkolenie transferowanego zawodnika dokonuje wpłaty na konto macierzystego Związku Piłki Nożnej w wysokości 3% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer krajowy lub w wysokości 2% ustalonego między klubami ekwiwalentu netto za transfer zagraniczny.

8. Klub pozyskujący zawodnika jest zobowiązany dokonać wpłaty 2% ustalonego między stronami ekwiwalentu netto na konto Lubelskiego Związku Piłki Nożnej, lub właściwego OZPN którego jest

członkiem.

9. Postanowienia ust. 8 i 9 stosuje się odpowiednio w razie ustalenia wysokości ekwiwalentu netto za wyszkolenie zawodnika przez właściwe organy PZPN lub ZPN.
10. W przypadku, gdy kwota 3% lub 2% od ustalonego między klubami ekwiwalentu netto, o którym mowa w ust. 8 i 9, jest niższa od ryczałtu podanego poniżej, kluby pozyskujący i odstępujący zawodnika, wpłacają przy uprawnieniu do gry ryczałt w wysokości określonej dla poszczególnej klasy rozgrywkowej.
11. Klub pozyskujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto LZPN lub macierzystego OZPN ryczałt w wysokości:
- a) do zespołu Ekstraklasy - 2 000,- zł;
  - b) do zespołu I ligi - 1 500,- zł;
  - c) do zespołu II ligi - 1 000,- zł;
  - d) do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 200,- zł;
  - e) do zespołu II ligi kobiet - 150,- zł;
  - f) do zespołu III ligi - 750,- zł;
  - g) do zespołu IV ligi - 600,- zł;
  - h) do zespołu klasy okręgowej - 300,- zł;
  - i) do zespołu klasy „A” - 300,- zł;
  - j) do zespołu klasy „B” - 200,- zł.
12. Klub odstępujący zawodnika na mocy transferu definitywnego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto LZPN lub macierzystego OZPN ryczałt w wysokości:
- a) do zespołu Ekstraklasy - 2 000,- zł;
  - b) do zespołu I ligi - 1 500,- zł;
  - c) do zespołu II ligi - 1 000,- zł;
  - d) do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 200,- zł;
  - e) do zespołu II ligi kobiet - 150,- zł;
  - f) do zespołu III ligi - 750,- zł;
  - g) do zespołu IV ligi - 600,- zł;
  - h) do zespołu klasy okręgowej - 300,- zł;
  - i) do zespołu klasy „A” - 100,- zł;
  - j) do zespołu klasy „B” - 100,- zł.
13. Klub przyjmujący zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto LZPN lub macierzystego OZPN ryczałt w wysokości:
- a) do zespołu Ekstraklasy - 1 000,- zł;
  - b) do zespołów I i II ligi - 750,- zł;
  - c) do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 150,- zł;
  - d) do zespołu II ligi kobiet - 100,- zł;
  - e) do zespołu III ligi - 450,- zł;
  - f) do zespołu IV ligi - 350,- zł;
  - g) do zespołu klasy okręgowej - 200,- zł;
  - i) do zespołu klasy „A” - 100,- zł;
  - j) do zespołu klasy „B” - 100,- zł.
14. Klub zwalnający zawodnika na mocy transferu czasowego (odpłatnego lub nieodpłatnego) wpłaca na konto LZPN lub macierzystego OZPN ryczałt w wysokości:
- a) do zespołu Ekstraklasy - 1 000,- zł;
  - b) do zespołów I i II ligi - 750,- zł;

- c) do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 150,- zł;
- d) do zespołu II ligi kobiet - 100,- zł;
- e) do zespołu III ligi - 450,- zł;
- f) do zespołu IV ligi - 350,- zł;
- g) do zespołów klas okręgowych - 200,- zł;
- i) do zespołu klasy „A” - 100,- zł;
- j) do zespołu klasy „B” - 100,- zł.

15. W razie uprawnienia zawodnika wolnego, który nie jest związany z klubem żadną umową bądź kontraktem ani nie ma obowiązującej deklaracji gry amatora lub na podstawie decyzji Wydziału Gier PZPN (ZPN), o której mowa w art. XIV Uchwały nr I/1 z dnia 18.02.2000 roku Zarządu PZPN klub pozyskujący zawodnika wpłaca na rzecz LZPN lub macierzystego OZPN ryczałt w wysokości:

- a) do zespołu Ekstraklasy - 4 000,- zł;
- b) do zespołu I ligi - 3 000,- zł;
- c) do zespołu II ligi - 2 000,- zł;
- d) do zespołów Ekstraligi i I ligi kobiet - 400,- zł;
- e) do zespołu II ligi kobiet - 300,- zł;
- f) do zespołu III ligi - 1 500,- zł;
- g) do zespołu IV ligi - 1 000,- zł;
- h) do zespołu klasy okręgowej - 400,- zł;
- i) do zespołu kl. „A” - 300,- zł;
- j) do zespołu kl. „B” i niższych - 250,- zł.

16. Niezależnie od opłat, o których wyżej mowa, w przypadku przejścia zawodnika do innego Związku Piłki Nożnej - klub pozyskujący zawodnika w tym również zawodnika, który nie jest związany kontraktem (umową) z klubem, zobowiązany jest dokonać wpłaty na konto właściwego Związku Piłki Nożnej, za uzyskanie danych o karalności i wyrejestrowanie zawodnika w następującej wysokości:

- a) w przypadku zawodników
  - Ekstraklasy - 750,- zł;
- b) w przypadku zawodników I i II ligi - 500,- zł;
- c) w przypadku zawodników III ligi - 300,- zł;
- d) w przypadku zawodników niższych klas - 150,- zł;
- e) w przypadku zawodniczek - bez opłat.

W/w opłaty dotyczą także zawodników, o których mowa w § 28 ust. 3 Uchwały nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 roku Zarządu PZPN w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej.

18. W przypadku ponownego uprawnienia zawodnika w tym samym oknie transferowym do wyższej klasy, niż klasa, do której ten sam klub w tym samym oknie transferowym już dokonał uprawnienia tego zawodnika, jest on zobowiązany do uiszczenia opłaty z tego tytułu w wysokości stanowiącej różnicę pomiędzy wysokością już uiszczoną opłaty, a opłaty należnej z tytułu uprawnienia zawodnika do klasy, do której zostaje on uprawniony. Różnica jest płatna na rzecz właściwego Związku Piłki Nożnej.

## 15. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

### § 25

1. Niniejsze zasady obowiązują we wszystkich rozgrywkach seniorów na terenie województwa lubelskiego organizowanych przez Lubelski Związek Piłki Nożnej oraz BOZPN, ChoZPN i ZOZPN.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszych zasadach z wyjątkiem zmian wynikających z uchwał Zarządu PZPN podjętych po uchwaleniu

Regulaminu.

3. Prawo interpretacji niniejszych zasad przysługuje Zarządowi Lubelskiego Związku Piłki Nożnej.
  4. Zasady wchodzi w życie od sezonu 2011/2012 i obowiązują do czasu ich zmiany lub odwołania.
- II. Niniejsze zasady zatwierdzono na posiedzeniu Zarządu Lubelskiego Związku Piłki Nożnej w dniu 9 lipca 2011 roku.

*/-/ Marian RAPA*

**PREZES LZPN**

Regulamin